

# AK

Oberösterreich



## MAJOR MOON AR ESCAPE ROOM

### HILFESTELLUNG

Spieldauer **Mittel** | **40 Minuten** und **Lang** | **60 Minuten**

# Major Moon Hilfestellung – Mittel | 40 Minuten und Lang | 60 Minuten

Zur Geschichte: Cousine Mia wird vermisst. Die Spieler:innen suchen nach ihr indem sie die AR-Escape-Room Rätsel lösen. Dabei wird erkannt warum sich Fake News und Verschwörungserzählungen verbreiten und sie geglaubt werden.

In der *Variante Lang* unterteilt sich das Spiel in 3 Akte. Akt 2 wird in der *Variante Mittel* übersprungen.

## Akt 1 Warum meldet sich Mia nicht?

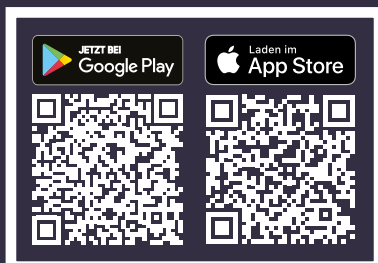
Auf der Spurensuche nach Mia findet man Verschwörungserzählungen. Sie wurde aber nicht entführt: Sie hat sich mit Onkel Horst zerstritten, der an diese Verschwörungserzählungen glaubt.

## Akt 2 Wo ist Mia und wie geht es ihr?

Beim Sammeln von digitalen Aufzeichnungen ihrer Gesundheits- und Arbeitsdaten erfährt man, dass Mia auf Bildungsreise ist.

## Akt 3 Onkel Horst im Verschwörungstrudel.

Um Mias Bitte zu erfüllen, werden Beweise gegen Fake News gesammelt. Nur wer Horst wirklich versteht, kann den Familienstreit beilegen.



- Download App
- Spiel-Set bereitlegen
- Bilder scannen

## Interaktion mit dem Inventar:



# Akt 1 Verschwörungserzählungen



## Schritt 1: Zugang zu Mias Wohnung freischalten

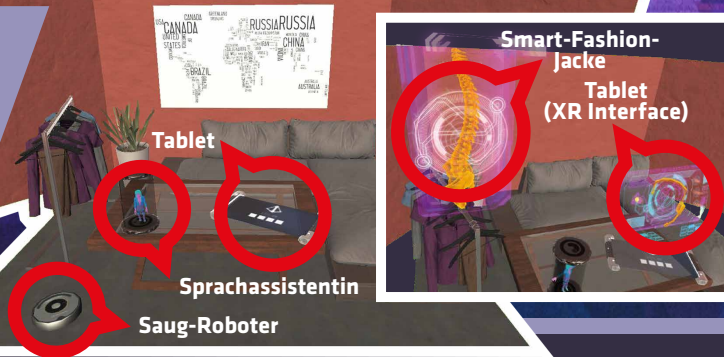
1. Kamera des Geräts auf **Marker #1 – Mondbasis** richten, um Inhalte darzustellen.
2. Zweimal auf das grüne **Holo-Telefon** tippen, um es zu untersuchen. Nach dem **Chat** den Vorgang mit zwei weiteren **Hologrammen** wiederholen.
3. Danach **Robo-Hund-Programm** durch Antippen aufsammeln und die **DVD** mit **Daten lesen Hologramm** kombinieren
4. **Marker #2 – Homeoffice** | **Marker #3 – Wohnbereich** | **Marker #4 – Küche** sind nun freigeschaltet.



## Schritt 2: Grund für Mias Kontaktabbruch – 1. Passwort finden

1. *Schraubenzieher* und *Notiz 1984* bei **Marker #2** einsammeln.
2. „Meteor-Pizza“ als *Passwort* beim *PC* eingeben. (Diese Information kann bei **Marker #4**, *Essens-Drucker* gefunden werden.)

### Marker #3 Wohnbereich



## Schritt 3: Grund für Mias Kontaktabbruch – Gesichtserkennung

1. Bei **Marker #3** das *Tablet* antippen und „1984“ eintippen. Im darauffolgenden *Chat* „Gebrauchsanweisung lesen“ auswählen, um *Gib Laut!* zu erhalten.
2. *Gib Laut!* aus dem Inventar auf die *Sprachassistentin* ziehen. Im darauffolgenden *Chat* „Sauber!“ wählen, um *Saug-Roboter* zu starten.
3. Den verstopften *Saug-Roboter* mit dem *Schraubenzieher* aus Schritt 2 kombinieren.
4. *USB-Stick* und *Notiz* einsammeln.
5. Bei **Marker #1** den *USB-Stick* mit *Daten lesen* kombinieren. Im darauf folgenden *Chat* „LÜGE“ wählen, um *3D-Scandaten* zu erhalten.
6. Bei **Marker #2** *3D-Scandaten* mit *3D-Drucker* kombinieren, um *3D-Maske* zu erhalten.
7. *3D-Maske* mit *PC* kombinieren. (Schritt 2 muss hierfür abgeschlossen sein).
8. Entsperren des *PC* untersuchen, um *Horsts E-Mail* zu lesen und Akt 1 abzuschließen.

### Marker #4 Küche



## Akt 2 Digitalisierung in der Arbeitswelt

Sollte als Länge „Mittel“ ausgewählt worden sein, kann man direkt zu Akt 3 – Fake News springen.

## Schritt 1: Zugang zu Mias Arbeitsplatz und XR freischalten

1. Bei **Marker #1** den neu erhaltenen *Digitalen Schlüssel* mit *Daten lesen* kombinieren.
2. **Marker #5** ist nun verfügbar.
3. Bei **Marker #5** *XR-Brille* einsammeln und mit *Liefer-Drohne* kombinieren, um an **Marker #2**, **Marker #3** und **Marker #4** neue Interaktionspunkte freizuschalten.

## Schritt 2: Gesundheitsdaten sammeln

1. Bei **Marker #3** *Smart-Fashion-Jacke* (lila Fenster) untersuchen, um *Haltungsdaten* zu bekommen.
2. Bei **Marker #4** *Mülleimer* antippen, falls die *Essens-Rechnungen* noch nicht eingesammelt wurden.
3. Zurück bei **Marker #5** *Smart-Watch-Daten* einsammeln.
4. Danach den *Holo-Kalender* antippen und nach der Reihe alle *3 Optionen* wählen, um die *Sperre der K.I.* zu lösen.

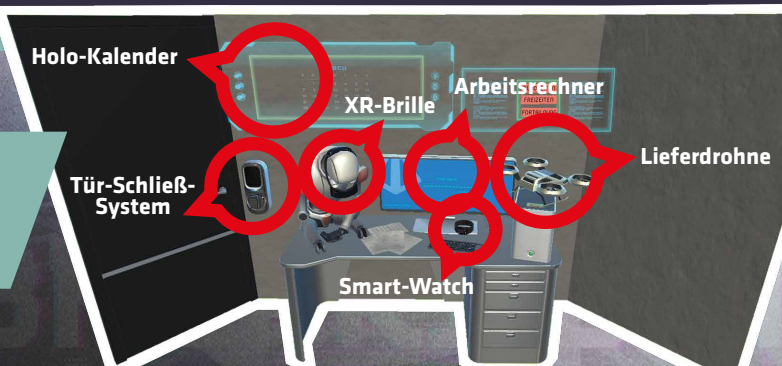
## Schritt 3: Arbeitszeiten sammeln

1. Bei **Marker #2** *Spielkonsole* untersuchen, um *Game-Logs* einzusammeln.
2. Bei **Marker #3** *Tablet (XR Interface)* (lila Fenster) untersuchen, um *Holo-Telefonie-Logs* einzusammeln.
3. Bei **Marker #4** *Warnung Dunstabzug* (lila Fenster) untersuchen, danach die herabfallende *Schlüsselkarte* einsammeln.
4. Zurück bei **Marker #5** *Schlüsselkarte* mit *Tür-Schliess-System* kombinieren, um *Key-Logs* zu erhalten.
5. Danach alle *3 Logs* aus dem Inventar mit dem *Holo-Kalender* kombinieren.

## Schritt 4: Mias Aufenthaltsort bestimmen

1. Nach Abschluss von Schritt 2 und 3 die erhaltene *Passwort-Datei* mit dem *Arbeitsrechner* kombinieren. Die neue Mail verrät *Mias Aufenthaltsort* und schließt Akt 2 ab.

### Marker #5 Arbeitsplatz





Workshopzentrum

**DI@LOG**

## Kostenlose Angebote der AK für Schulen

- ▶ Workshops und Planspiele
- ▶ Veranstaltungen
- ▶ Digitale Bibliothek
- ▶ Unterrichtsmaterialien
- ▶ Digitale Klassenpinnwand
- ▶ Apps

### #FAKENEWS SEK I

Der Wahrheit auf der Spur. Fake News im AR Escape Room entlarven und die Medienkompetenz stärken.

**Dauer: 2½ Stunden /  
7.-8. Schulstufe**

### #FAKENEWS SEK II

Augmented Reality (AR) Escape Room Lernerfahrung zu Fake News und Verschwörungserzählungen.

**Dauer: 2½ Stunden /  
9.-13. Schulstufe**



Information und Buchung:  
**+43 (0)50 6906-2652**  
**dialog@akooe.at**

**ooe.arbeiterkammer.at/dialog**



**AK**  
Oberösterreich